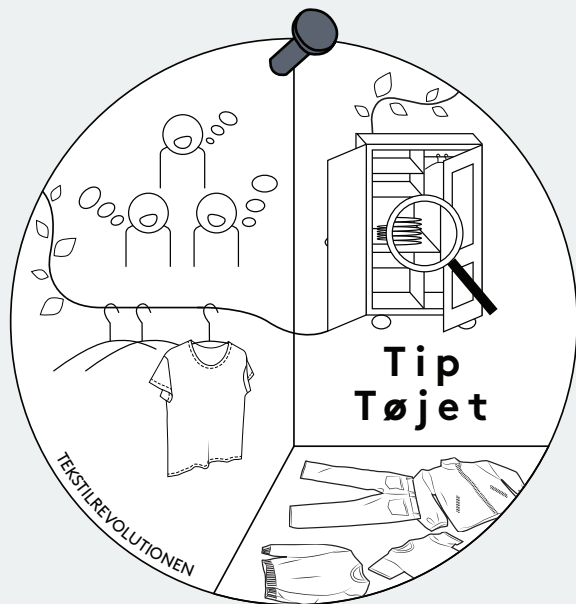
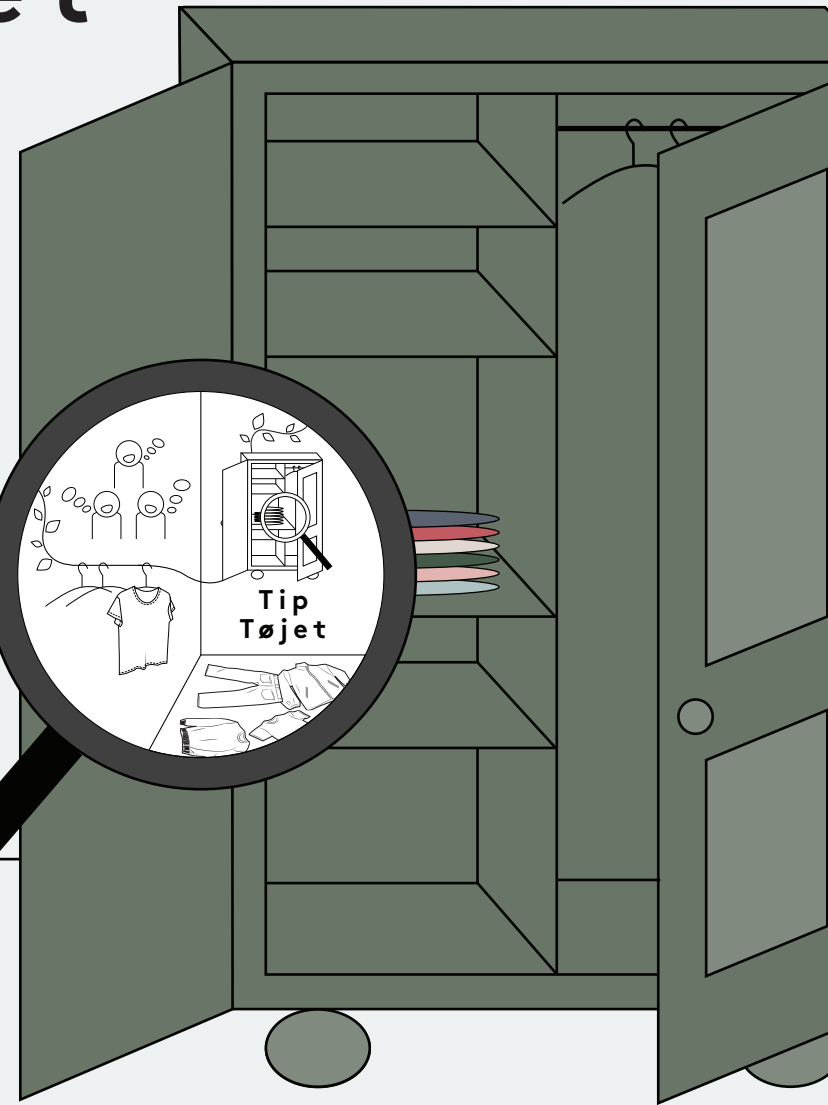


Tænketank Tekstilrevolutionen



# Tip Tøjet

*Udforsk dit tøj og dine tøjvaner...*

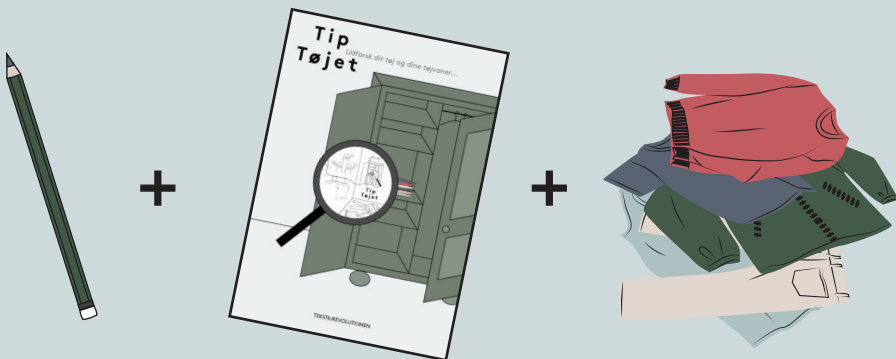


TEKSTILREVOLUTIONEN

Hver spiller skal sammensætte en 'tøjbunke' fra egen garderobe ud fra nedenstående kategorier. Ét stykke tøj må gerne opfylde flere af følgende kriterier:

1. Ét stykke yndlingstøj.
2. Ét stykke tøj du (næsten) aldrig har brugt.
3. Ét stykke tøj som du godt kan lide og har brugt førhen, men som du ikke bruger så meget mere.
4. Det stykke tøj du har ejet i længst tid.
5. Ét stykke tøj der burde repareres eller modificeres (f.eks. mangler en knap, har et hul, eller en grim plet).
6. Det nyeste stykke tøj du har købt (fra ny).
7. Det stykke tøj, som har mest værdi for dig (pengeværdi, gave, arvet).

DETTE FÅR DU BRUG FOR

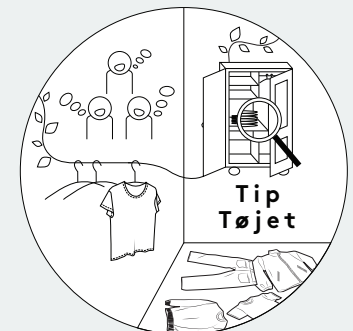


NAVN				
1.1				
1.2				
2.1				
2.2				
3.1				
3.2				
I alt				

### Find vinderen

Tæl pointene sammen og find ud af, hvem af jer, der kan kalde sig TØJGENI og hermed vinder!

Tillykke!

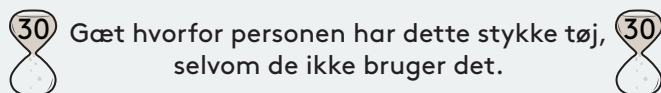


3.1

### Det ubrugte potentiale

Find sammen med en ny makker i gruppen.

Ræk din makker det stykke tøj, som du ejer, men næsten aldrig har brugt.



Gættede du rigtigt?

Fortæl herefter i fællesskab om hvorfor du ikke bruger tøjet.  
Er det materialet? pasform? udseendet?

#### REFLEKTION

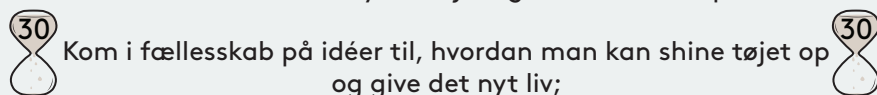
Hvordan kan dette stykke tøj, og dine følelser om det, hjælpe dig i at finde tøj du vil holde mere af i fremtiden?

3.2

### Reparation

Find sammen med en ny makker i gruppen.

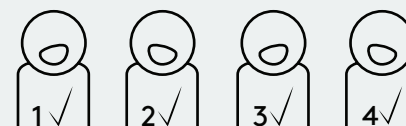
Ræk din makker det stykke tøj du gerne vil have repareret.



Er der et hul der kan repareres?  
En plet der kan dekoreres, hvordan?  
Kan tøjet gives væk, til hvem?

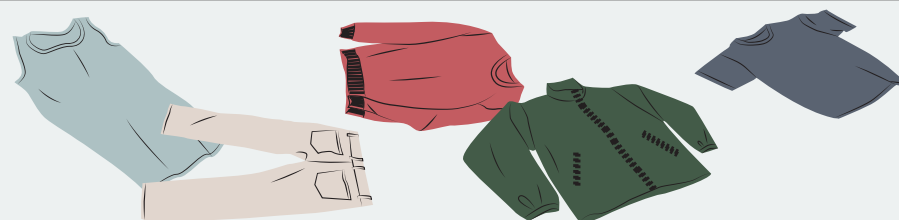
Efter tur, udpeger spillerne i gruppen hvilken medspiller, de synes kommer med den bedste idé til reparation.

Bliver du udpeget?



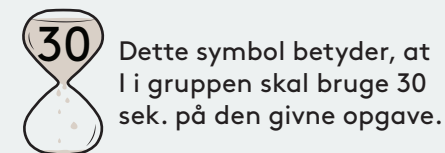
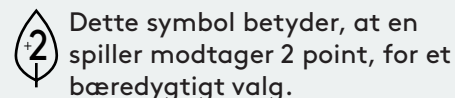
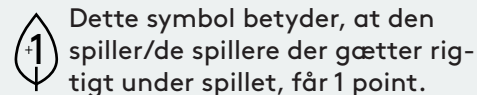
#### HVORDAN SPILLER MAN

Hver spiller skal have sin bunke tøj med, spil-folderen og noget at skrive med. I fællesskab skal gruppen udpege en Gamemaster til at lede gruppen igennem spørgsmålet. Inden spillet går i gang, lægger alle spillerne sit tøj ud i hver sin bunke, sådan at det er tydeligt hvem der ejer hvad. Brug 3 - 5 minutter på at kigge hinandens bunkers igennem.



#### POINT

I hver opgave bliver der givet point, og det varierer om der er en eller flere spillere, der kan få point. Får man point, skriver man antallet i feltet, der tilhører opgaven. Dette kan gøres på pointtavlen bagerst i denne folder. Til sidst tælles pointene op, og spilleren med flest point vinder.



#### NÅR DER GÆTTES

Når man i en opgave skal gætte på, hvilken spiller, der er svaret på det gældende spørgsmål, må man også gætte på sig selv.

#### REFLEKTION & DISKUSSION

Ud for nogle af opgaverne finder I en boks med spørgsmål, som kan bruges til videre refleksion og diskussion omkring emnet.

1.1 Find favoritten

Find sammen 2 og 2.

30 Udvælg det stykke tøj, som du tror, er din makkers yndlingstøj. 30

Fortæl fælles i gruppen om jeres gæt og hvorfor.

Hvem gættede rigtigt? +1

Fortæl herefter hinanden historien bag jeres yndlingstøj.

1.2 Det værdifulde

Find sammen 2 og 2.

30 Udvælg det stykke tøj, som du tror, har højest værdi for din makker. 30

Eksempel: Økonomisk • Emotionelt • Minde relateret

Fortæl alle i gruppen om dit gæt, gættede du rigtigt? +1  
Lad ejeren af tøjet fortælle, om du har ret.

Fortæl herefter hvorfor dette stykke tøj har værdi for dig.

REFLEKTION

Hvorfor er dette dit yndlingstøj?  
Hvordan føles materialet?  
Hvordan er pasformen?  
Hvorfor fungerer tøjet godt til dig?

DISKUSSION

Hvad fortæller hvert stykke tøj om ejeren?

2.1 Det ældste stykke tøj

30 Kig hinandens tøj igennem. 30

Gæt hver især:

Hvilken spiller har haft et stykke tøj i længst tid, og hvilket?

Gættede du på den rigtige person? +1 Ejer du det ældste stykke tøj? +2

Forklar herefter, hver især, om jeres ældste stykke tøj fælles i gruppen:

- Hvor længe har du haft det?
- Hvad er historien bag tøjet?
- Hvornår bruger du det og hvorfor?
- Hvilket materiale er det lavet af?

2.2 Det nyeste stykke tøj

30 Kig hinandens tøj igennem. 30

Gæt, hver især:

Hvilken spiller, tror du, ejer det stykke tøj, der senest er blevet købt fra ny?

Gættede du rigtigt? +1 Er du den seneste der har købt noget fra ny? +2

Forklar herefter, hver især, om det stykke tøj I har købt fra ny:

- Hvornår er det købt og hvorfor købte du det?
- Har du brugt det?

REFLEKTION

Hvad er fordelene og ulemperne ved at købe tøj fra nyt?