

# DANSK GOLF UNION

---



## GOLF - I TEGNINGER OG BOBLER 2

SPILLEFORMER  
ETIKETTE  
REGLER

Hovedsponsor:

 **Santander**  
CONSUMER BANK

**Dansk Golf Union**

Gældende fra januar 2016.

Tekst og idé: Hans Henrik Bergenser

ISBN: 978-87-91886-05-8

**DANSK GOLF UNION**

---

<b>INDLEDNING</b>	<b>4</b>
<b>ETIKETTE</b>	<b>15</b>
<b>DROPPERGLER</b>	<b>20</b>
<b>REGLER</b>	<b>28</b>
<b>TEESTEDET</b>	<b>34</b>
<b>HAZARDER</b>	<b>39</b>
<b>THROUGH THE GREEN</b>	<b>49</b>
<b>GREEN</b>	<b>80</b>
<b>STIKORD</b>	<b>93</b>

INDLEDNING

ETIKETTE

DROPP

REGLER

TEESTEDET

HAZARDER

THROUGH THE GREEN

GREEN

STIKORD

# INDLEDNING

Kære Golfer

Vi bliver flere og flere, der spiller golf. For at hjælpe til med at forstå de mest almindelige Regler, har vi udvalgt en række hverdagsituationer, hvor det er nødvendigt at kunne reglerne.

Du får et hurtigt svar, og så er der angivet, hvor du kan læse videre i "Golfreglerne". Du bør have begge bøger med på din golfgrunde.




Uden noget  
at drikke, dur  
helten ikke!

# VÆSKEBALANCE



## VÆSKETABSTABEL (CA. 2-3 ML VAND PER KG PER KVARTER)

	MATCH	Temp. +10°	Temp. +20°
 55 kg.	9 huller	0,7 liter	1 liter
	18 huller	1,4 liter	2 liter
	27 huller	2,1 liter	3 liter
	36 huller	2,8 liter	4 liter

Skema konstrueret ud fra DIF-publikation

# SPILLEFORMER

## ALMINDELIGT SLAGSPIL

---



**SPILLER MOD HINANDEN**

**ALLE SLAG TÆLLER = BRUTTOSCORE**

**BRUTTOSCORE - SPILLEHANDICAP = NETTOSCORE**



**LAVESTE NETTOSCORE VINDER**

## STABLEFORD

---



**SPILLER MOD HINANDEN**

**STABLEFORDPOINTENE TÆLLES SAMMEN**



**HØJESTE ANTAL STABLEFORDPOINT VINDER**

# SPILLEFORMER

## HULSPIL



SPILLER MOD HINANDEN

**BENT HAR  
SPILLEHANDICAP 28**



**JØRGEN HAR  
SPILLEHANDICAP 23**



**BENT HAR 5 SLAG ( 28 - 23 ) PÅ JØRGEN - OG MÅ DERFOR  
BRUGE 1 SLAG MERE PÅ HVER AF DE 5 SVÆRESTE HULLER  
EFTER HANDICAPNØGLEN  
DEN FØRSTE, SOM VINDER ET HUL, BLIVER "ÉN OP"**



**DEN, DER ER FLERE OP - END DER ER HULLER TILBAGE AT  
SPILLE - ER VINDER. HVIS UAFGJORT, KAN DER FORT-  
SÆTTES TIL EN VINDER ER FUNDET (SUDDEN DEATH)**

# SPILLEFORMER

## DUS MED HULSPILSUDTRYK

---

### HALVERE ET HUL

Spille hullet uafgjort

### DORMIE

Fører med samme antal huller, som der er huller tilbage f.eks. 4/4

### VINDER 2/0

2 huller oppe efter færdigspillet match

### ALL SQUARE

Står lige

### 3 OP

Fører med 3 huller

### 3 NEDE

bagud med 3 huller

### VINDER 3/2

3 huller oppe med 2 huller tilbage at spille



# SPILLEFORMER

## REGELFORSKELLE FOR HULSPIL OG SLAGSPIL

	HULSPIL	SLAGSPIL
HVIS MAN PÅ TEESTEDET SLÅR TIL BOLDEN UDEN FOR TEE-STEDETS GRÆNSER	SLAGET KAN FORLANGES SPILLET OM Se Regel 11 - 4a	2 STRAFFESLAG eller <b>DISKVALIFIKATION</b> Se Regel 11-4b
AT GIVE MODSPILLEREN NÆSTE SLAG, ET HUL ELLER MATCHEN	TILLADT Se Regel 2 - 4	IKKE TILLADT
RAMME BOLD PÅ GREEN FRA GREEN	0 STRAFFESLAG Se Regel 18-5 - 19-5	2 STRAFFESLAG Se Regel 18-5 - 19-5
UNDLADE AT SPILLE I HUL	TILLADT Se Regel 2 - 4	IKKE TILLADT <b>DISKVALIFIKATION</b> Se Regel 3 - 2
OVERTRÆDELSE AF REGEL ALMINDELIG STRAF	TABT HUL Se Regel 2 - 6	2 STRAFFESLAG Se Regel 3 - 5

# SPILLEFORMER

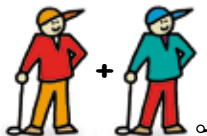
## THREESOME

---



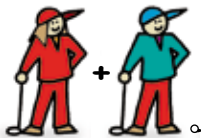
- Hver side spiller med 1 bold
- Partnerne spiller - skiftevis fra teested og skiftevis på hvert hul
- Hulspil
- Partnerne får halvdelen af summen af deres spillehandicaps

*Se i øvrigt Regel 29*



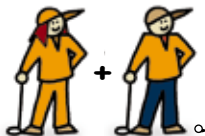
## FOURSOME

---



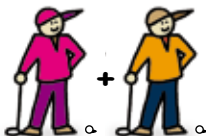
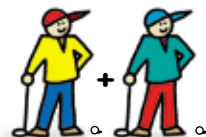
- Hver side spiller med 1 bold
- Partnerne spiller - skiftevis fra teested og skiftevis på hvert hul
- Slagspil eller hulspil
- Partnerne får halvdelen af summen af deres spillehandicaps

*Se i øvrigt Regel 29*



# SPILLEFORMER

## GREENSOME



- Variation af foursome
- Man slår 4 bolde ud
- Hvert hold vælger på hvert hul 1 bold at spille videre med
- Partnerne spiller derefter skiftevis på hullet
- Slagspil eller hulspil

*Handicapfordeling se side 13 i denne bog.*

## BESTBALL



- Partnernes bedste bold tæller på hver enkelt hul
- Hulspil

*Der spilles med fuldt handicap*

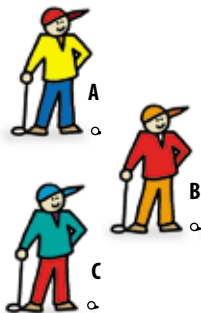
*Se i øvrigt Regel 30*



# SPILLEFORMER

## THREE BALL

---



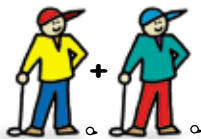
- "3 i en match"  
A mod B, B mod C, A mod C
- Hulspil

*Slag tildeles efter nulstilling af laveste handicap*

- Der spilles med fuldt handicap  
*Se i øvrigt Regel 30*

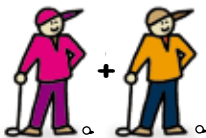
## FOUR BALL

---



- Hvert holds bedste bold tæller
- Alle 4 bolde er i spil
- Hulspil

*Slag tildeles efter nulstilling af laveste handicap*



- Slagspil
- Der spilles med fuldt handicap

*Se i øvrigt Regel 30 - 31*

# SPILLEFORMER

## GREENSOME SPILLEHANDICAP BEREGNING FOR SLAGSPIL OG HULSPIL

For at se hvilket spillehandicap man skal spille med, skal man finde sit handicap på konverteringstabellen for det teested, man skal spille fra.

Ud for handicappet finder man sit spillehandicap, som er det antal slag man fordeler på de enkelte huller ud fra handicapnøglen.

I Greensome hulspil og slagspil tildeles parret slag således:  
Laveste spillehandicap  $\times 0,6$  + højeste spillehandicap  $\times 0,4$  = antal tildelte slag regnet med decimal

### EKSEMPEL:

Spiller 1 har spillehandicap 5, spiller 2 har spillehandicap 16, det vil sige  $5 \times 0,6 + 16 \times 0,4 = 9,4$  tildelte slag. Parret med højeste værdi tildeles forskellen til det andet pars værdi. Først derefter rundes op/ned, og slagene fordeles efter handicapnøglen

# SPILLEFORMER

## HANDICAP BEREGNING

For at se hvilket spillehandicap man skal spille med, skal man finde sit handicap på konverteringstabellen for det teested, man skal spille fra.

Ud for handicappet finder man sit spillehandicap, som er det antal slag man fordeler på de enkelte huller ud fra handicapnøglen.

## HANDICAP REGULERING

Selv om du har spillet en af de mange andre spilleformer, skal man til handicapregulering alligevel omregne til :

## STABLEFORD

Er dit handicap over 11,5 kan du nøjes med at spille 9 huller.

Man skal spille 18 huller for at spille sig ned fra handicap 11,5 til et lavere handicap, og efterfølgende skal man spille 18 huller for at kunne blive reguleret.

**SPILLEREN ER TIL ENHVER TID SELV ANSVARLIG FOR SIT HANDICAP.**

# ETIKETTE - SKIK OG BRUG



# ETIKETTE - SKIK OG BRUG

**JEG VINKER IGENNEM  
MED ET SMIL...**

**...OG RÅBER "FORE", HVIS  
MIN BOLD ER TIL FARE FOR  
ANDRE...**

**...OG VINKER HURTI-  
GERE HOLD IGEN-  
NEM...**

**...OG SPILLER I ET  
GODT TEMPO...**

Hvis bolden er svær at finde,  
skal jeg vinke, før end de 5  
minutter er gået

**...OG BRUGER FLY-  
DENDE  
GENNEMGANG...**

**...OG GIVER HOLD FRA  
"HØJERE" HULNUMMER  
FORTRINSRET, HVIS DE  
LANDER PÅ "MIT" HUL...**



# ETIKETTE - SKIK OG BRUG

**UNDGÅ TØRV VED  
PRØVESVING**

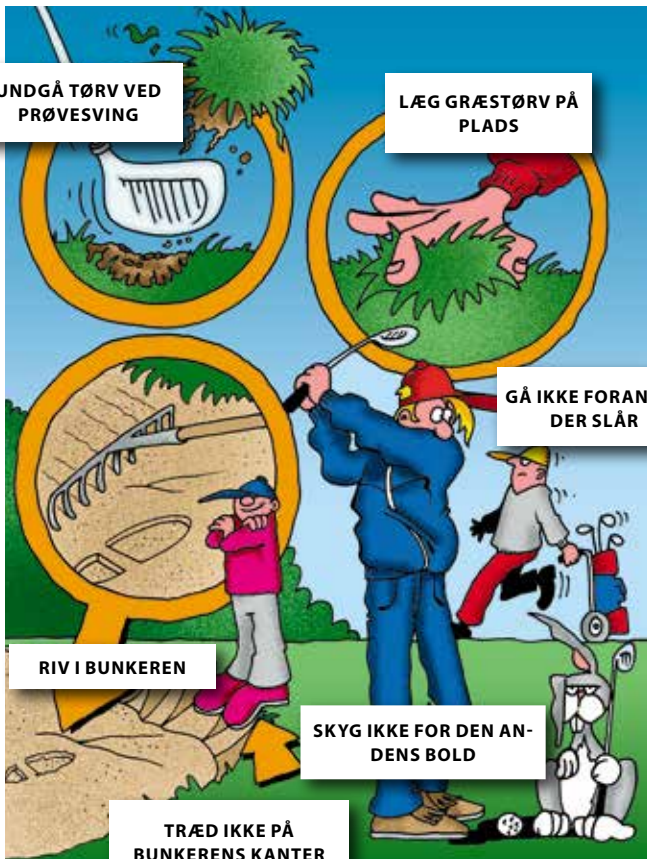
**LÆG GRÆSTØRV PÅ  
PLADS**

**GÅ IKKE FORAN EN,  
DER SLÅR**

**RIV I BUNKEREN**

**SKYG IKKE FOR DEN AN-  
DENS BOLD**

**TRÆD IKKE PÅ  
BUNKERENS KANTER**



# ETIKETTE - SKIK OG BRUG



# ETIKETTE - SKIK OG BRUG



A cartoon illustration of a golf course. In the upper part, a man in a brown jacket and pipe is driving a motorized golf cart on a path. A yellow flag with the number '8' is on a pole nearby. A greenkeeper in a blue cap and orange shirt stands next to him. In the lower part, a man in a blue shirt and cap is standing next to a golf bag on a trolley, looking at a yellow scorecard. A signpost with 'NEXT TEE' is nearby. A yellow golf ball is on the grass in the foreground.

**HUSK:  
AT SÆTTE DIN  
VOGN, SÅ DU HUR-  
TIGT KAN GÅ TIL  
NÆSTE TEESTED**

**HUSK:  
AT RESPEKTERE  
GREENKEEPERENS  
ARBEJDE**

**HUSK:  
AT RESPEKTERE  
SKILTNINGEN**

**HUSK:  
AT SKRIVE SCOREN NED  
PÅ TEESTEDET**

# DROPPEREGLER

Sådan dropper spilleren sin bold:

Oprejst, strakt arm, skulderhøjde



# DROPPEREGLER

## DROP 1

Drop bolden uden straffeslag så nær som muligt ved stedet, hvor den lå - men ikke nærmere hullet.

Bolden må renses



**HVORNÅR BRUGES  
DROP 1:  
EN "SUCKER" PÅ  
FAIRWAY**

STRAFFESLAG

0

# DROPPEREGLER

## DROP 2

Drop bolden uden straffeslag, lige under, hvor den lå

- Men ikke nærmere hullet

Bolden må renses

**HVORNÅR BRUGES DROP 2:**  
I ELLER PÅ FLYTBARE  
FORHINDRINGER



0

# DROPPEREGLER

## DROP 3

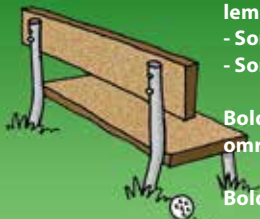
Bølden kan ikke spilles.  
Bølden må flyttes til et sted, hvor den kan spilles

Find nærmeste punkt for lempelse. ( X )

- Som ikke er nærmere hullet
- Som ikke har genen

Bølden droppes i droppeområdet, uden straffeslag

Bølden må renses



Spilleretning



DROPPE-OMRÅDE

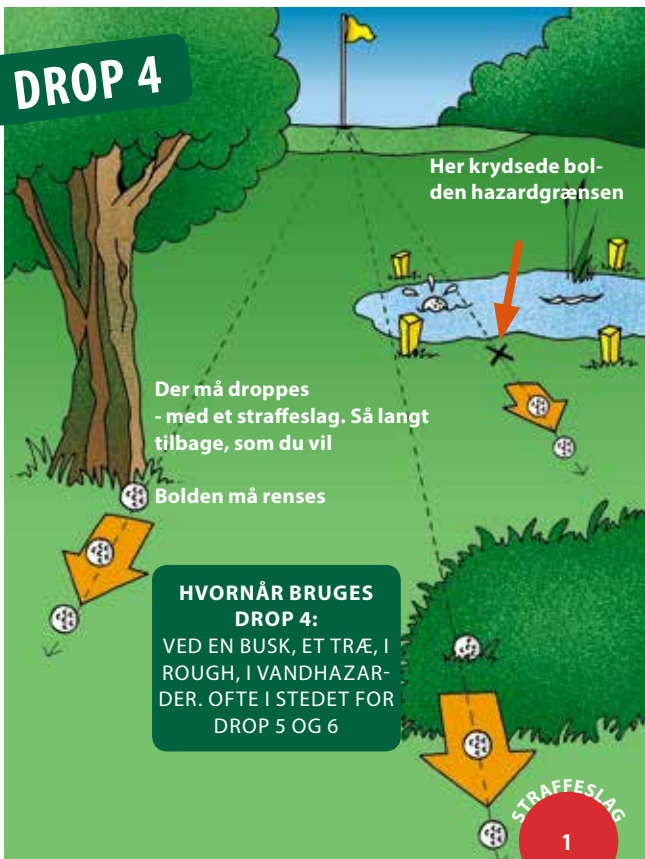
**HVORNÅR BRUGES DROP 3:**

IKKE-FLYTBARE FORHINDRINGER, BLÅ PÆLE, TILFÆLDIGT VAND, FORKERT GREEN

STRAFFESLAG

0

# DROPPEREGLER





# DROPPEREGLER

## DROP 5

Du går tilbage, hvor du slog fra og dropper

- Et straffeslag

Hvis du skal tilbage til teestedet, må bolden tees op

Bolden må renses

### HVORNÅR BRUGES DROP 5:

KAN BRUGES I STEDET FOR DROP 4 ELLER 6.  
SKAL BRUGES, NÅR HELE BOLDEN ER UDEN FOR INDERSIDEN AF DE HVIDE PÆLE (OUT OF BOUNDS)

STRAFFESLAG

1

# DROPPEREGLER

## DROP 6

Uspillelig bold skal droppes

- Ikke nærmere hullet
- Et straffeslag

Bolden må renses

Spilleretning

Her må droppes 2 køllelængder fra stedet

DROPPE-  
OMRÅDE

**HVORNÅR BRUGES  
DROP 6:**  
NÅR DU MENER  
BOLDEN ER USPILLELIG  
DROP 4 OG 5 KAN  
BRUGES I STEDET

STRAFFESLAG

1

# DROPPEREGLER

## DROP 7

Bolden må droppes i droppeområderne

- Ikke nærmere hullet
- Et straffeslag

Bolden må renses

DROPPE-OMRÅDE

Her krydser bolden hazard

DROPPE-OMRÅDE

**HVORNÅR BRUGES DROP 7:**  
KUN VED PARALLEL VAND-  
HAZARD. DROP 4 OG 5 KAN  
BRUGES I STEDET

Spilleretning

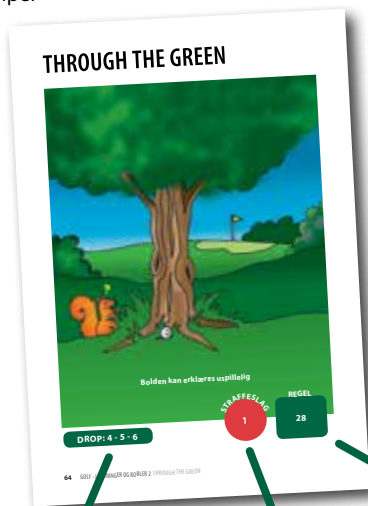
STRAFFESLAG

1

# REGLER

## EN BRUGSANVISNING

Eksempel

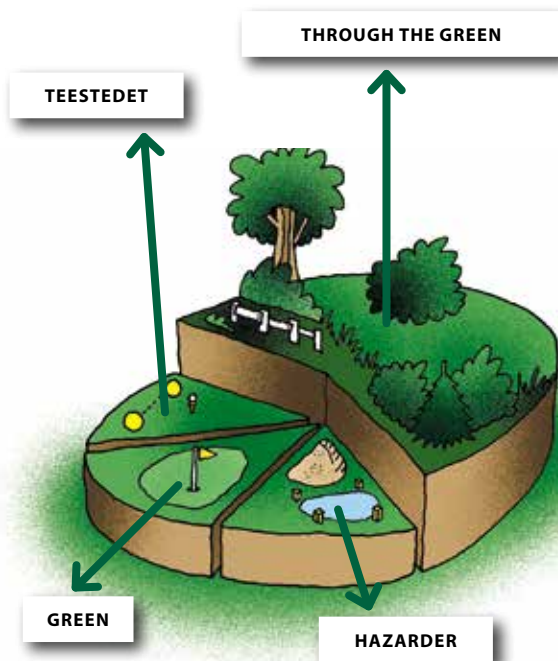


Hvilke dropperegler  
du kan bruge.  
Se siderne 21 - 27

Antal  
straffeslag

Læs videre i  
Golfreglerne



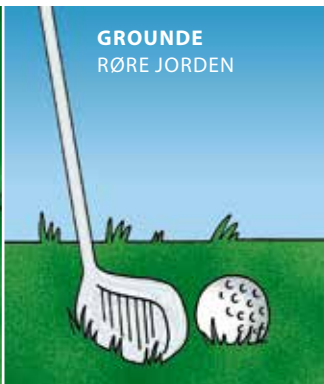


Through the green er den største del af et golfhul, fairway, rough, skov, krat med mere

# REGLER

## ORDFORKLARING

---



# REGLER

## INDHOLDSFORTEGNELSE

---

### TEESTEDET

AT TEE'E OP	34
FLYTNING AF TEESTEDSMARKERING	35
BOLD FALDER NED FRA TEE VED ADRESSERING	36
BOLD FALDER NED FRA TEE EFTER ET SVING (1).	36
SPILLE BOLD UDEN FOR TEESTEDET VED HULSTART	37
SPILLE FORKERT TEESTED	37
BOLD SLÅS OUT OF BOUNDS FRA TEESTEDET	38

### HAZARDER

BOLD LANDER I VANDHAZARDER	39
AT GROUNDE I VANDHAZARD	40
FLYTBARE PÆLE I VANDHAZARDER	41
SPILLE FORKERT BOLD I VANDHAZARD	42
LØSE NATURGENSTANDE I VANDHAZARDER	43
LØSE NATURGENSTANDE I BUNKER	44
USPILLELIG BOLD I BUNKER	45
BOLD BERØRER RIVE I BUNKER	45
TILFÆLDIGT VAND I BUNKER	46
BOLD TABT I BUNKER	46
AT GROUNDE I BUNKER	47
SPILLE FORKERT BOLD I BUNKER	48

### THROUGH THE GREEN

OM AT SPILLE PROVISORISK BOLD	49
USPILLELIGE BOLDE	50
LØFTE OG MARKERE BOLDE	51
OM GRAVENDE DYR	52
LØSE NATURGENSTANDE	53
SPILLE FORKERT BOLD	54
RAMME EGEN GOLFBAG	55
RAMME EN ANDEN SPILLERS GOLFBAG	56
BOLDEN FLYTTES VED ADRESSERING	57

# REGLER

BOLDEN RAMMES FLERE GANGE	57
"LUFTSLAG"	57
BRÆKKE GRENE MED FORSÆT ELLER BØJE GRENE UNØDIGT	58
BOLD I MULDVARPESKUD	59
BOLD I MYRETUE	60
BOLD I GRENBUNKE-GRÆSBUNKE	61
BOLD I GRÆSBUNKE	62
BOLD VED STABLET TRÆ	63
BOLD VED VÆLTET TRÆSTAMME	63
USPILLELIG BOLD VED TRÆ	64
TABT BOLD (ROUGH, SKOV, FAIRWAY)	65
TABT BOLD I VANDHAZARD	66
BOLD OUT OF BOUNDS	67
FLYTTE HVID PÆLE	68
TABT BOLD I AREAL UNDER REPARATION	69
BOLD I AREAL UNDER REPARATION	70
BOLD I BUSK MED ROD I AREAL UNDER REPARATION	71
VEJE OG STIER	72
TILFÆLDIGT VAND (FAIRWAY, ROUGH) (1)	73
TILFÆLDIGT VAND (FAIRWAY, ROUGH) (2)	74
TILFÆLDIGT VAND (FAIRWAY, ROUGH) (3)	75
"SUCKER" PÅ FAIRWAY	76
"SUCKER" I ROUGH.	76
SLANGE OG ANDRE FLYTBARE FORHINDRINGER	77
DÆKSEL, SPRINKLER	78
HEGN, NETHEGN, IKKE-FLYTBAR FORHINDRING	79
<b>GREEN</b>	
BOLD PÅ FORKERT	80
RAMME BOLD MED BOLD UDEFRA	81
RAMME FLAGSTANG UNDER INDSPILLET	82
BOLD OG DÆKSEL VED	83
DÆKSEL SOM FORHINDRING FOR SPILLELINIE	83
TILFÆLDIGT VAND	84
"SUCKER"	85
LØSE NATURGENSTANDE	85



# REGLER

RAMME LIGGENDE FLAGSTANG MED BOLD FRA GREEN	86
RAMME FLAGSTANG MED BOLD FRA GREEN	87
RAMME FLAGSTANG, DER PASSES	88
RAMME PERSON, DER PASSER FLAGSTANG	88
RAMME BOLD PÅ GREEN FRA GREEN	89
SKRÆVE OVER PUTTELINIE (1)	90
SKRÆVE OVER PUTTELINIE (2)	91
BOLD HVILENDE MOD FLAGSTANG	92
BOLD, DER HÆNGER OVER HUL	92

# TEESTEDET



Bolden må tees op...



...men må også placeres direkte på græsset

**DET ER TILLADT AT STÅ UDEN  
FOR TEESTEDET, NÅR BOLDEN  
SPILLES**

**REGEL**

**11-1**

# TEESTEDET



STRAF  
**TABT HUL**

**REGEL**  
11-2  
13-2



STRAFFESLAG  
**2**

**REGEL**  
11-2  
13-2

TEESTEDET

# TEESTEDET



Bolden må tees op igen

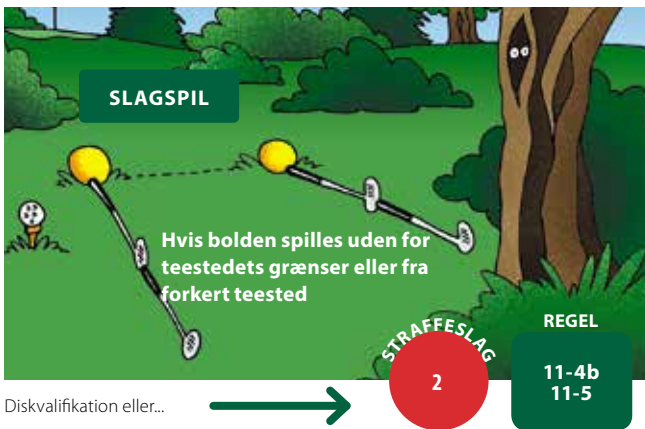


Slaget tæller og bolden spilles fra, hvor den lagde sig. Du skal nu til dit andet slag

# TEESTEDET



Slaget kan forlanges spillet om



# TEESTEDET

**Out of bounds**  
Hele bolden skal være ude (se side 67)

**UPS!**

Du må gerne spille en provisorisk bold

Vent med at spille en provisorisk bold til de andre har slået

En ny eller provisorisk bold slås fra teestedet og må tees op

**STRAFFESLAG**  
1

**REGEL**  
27-1  
20-5  
10-3

**DROP: 5**

# HAZARDER



Hvis bolden med sikkerhed er i vandhazarden

**DROP: 4 - 5**

STRAFFESLAG

1

REGEL

26-1ab



Hvis bolden med sikkerhed er i parallel vandhazard

**DROP: 4 - 5 - 7**

STRAFFESLAG

1

REGEL

26-1abc

# HAZARDER



**HULSPIL**

Grunde i vandhazard

STRAF

REGEL

TABT HUL

13-4  
13-4b



**SLAGSPIL**

Grunde i vandhazard

STRAFFESLAG

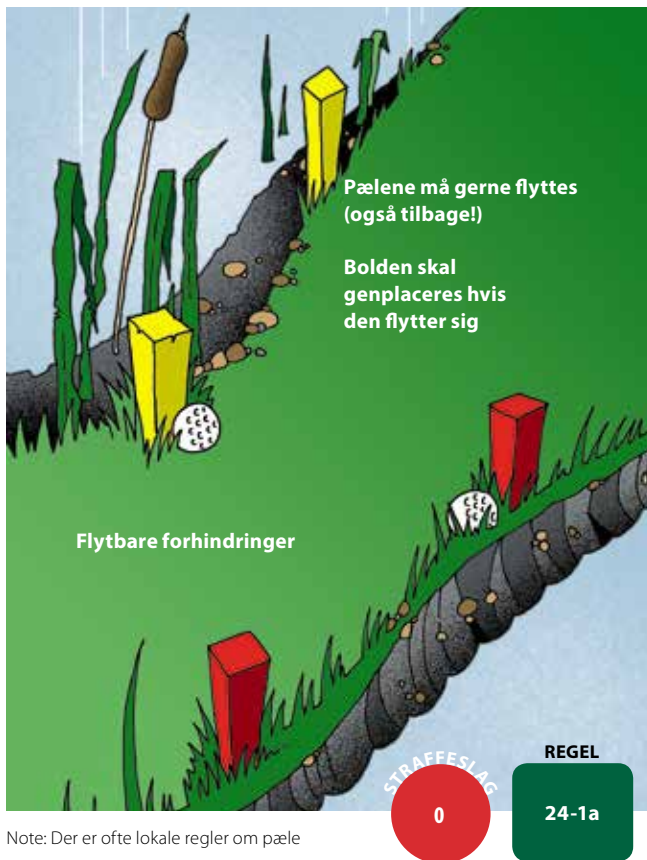
2

REGEL

13-4  
13-4b

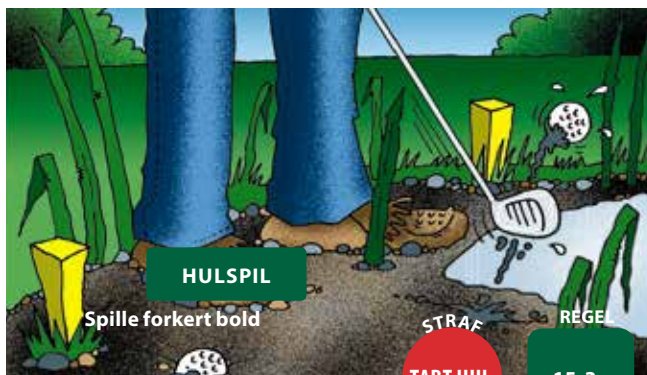


# HAZARDER



Note: Der er ofte lokale regler om pæle

# HAZARDER



**HULSPIL**

Spille forkert bold

STRAF

REGEL

**TABT HUL**

**15-3a**

Tabt hul



**SLAGSPIL**

Spille forkert bold

STRAFFESLAG

REGEL

**2**

**15-3b**

2 straffeslag eller diskvalifikation

# HAZARDER



# HAZARDER

**HULSPIL**

Løse naturgenstande må ikke berøres eller flyttes. En flytbar forhindring må dog gerne flyttes.

**STRAF**  
**TABT HUL**

**REGEL**  
**13-4c**  
**24-1a**

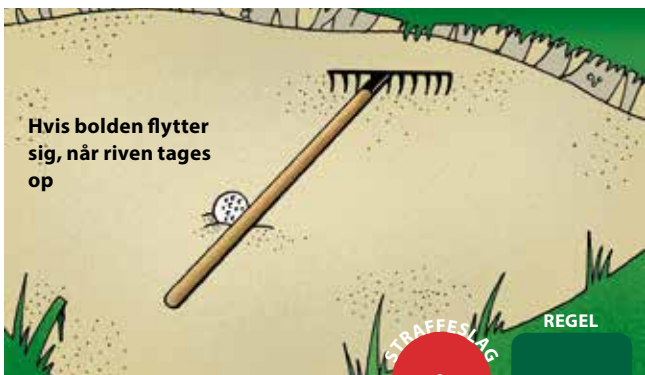
**SLAGSPIL**

Løse naturgenstande må ikke berøres eller flyttes. En flytbar forhindring må dog gerne flyttes.

**STRAFFESLAG**  
**2**

**REGEL**  
**13-4c**  
**24-1a**

# HAZARDER

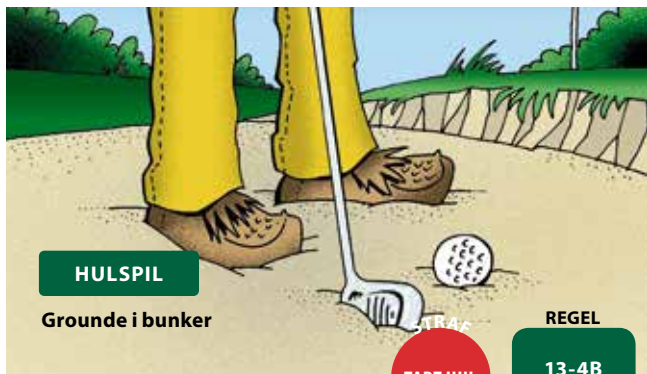


Bolden skal genplaceres

# HAZARDER



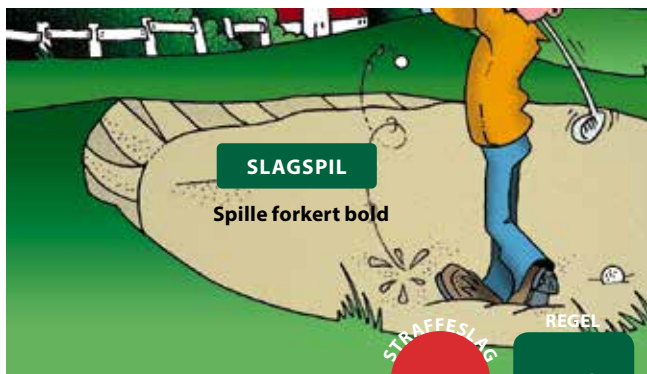
# HAZARDER



# HAZARDER



TABT HUL



2

2 straffeslag eller diskvalifikation.

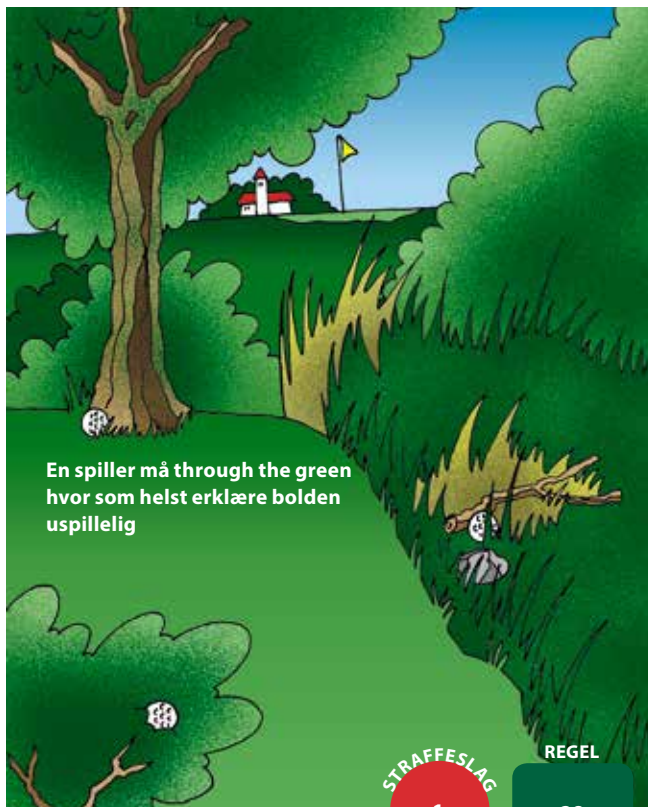


# THROUGH THE GREEN



Er bolden tabt, spilles videre med den provisoriske bold.

# THROUGH THE GREEN



En spiller må through the green hvor som helst erklære bolden uspillelig

**DROP: 4 - 5 - 6**

STRAFFESLAG

1

REGEL

28

# THROUGH THE GREEN

**SKAL MARKERES**

Hvis man tror, den er blevet beskadiget

De mest almindelige situationer, hvor det er tilladt at løfte bolden (Ikke tilladte boldløft through the green giver 1 straffeslag)

Hvis den skal identificeres. (Må renses så meget som nødvendigt)

Hvis den er til gene eller til hjælp

**REGEL**  
5-3  
12-2  
22

Bolden genplaceres  
Må ikke renses

THROUGH THE GREEN

# THROUGH THE GREEN

Gravende dyr, f.eks. kanin, mosegris, salamander, ræv og muldvarp



Hvis bolden findes i en forekomst lavet af gravende dyr

En hund er ikke et gravende dyr!

**DROP: 3**

STRAFFESLAG

0

REGEL

25  
25-1b(i)  
25-1c(i)

DEFINITION


UNORMALE OVER-  
FLADEFORHOLD  
GRAVENDE DYR

# THROUGH THE GREEN



Flytbar forhindring: hvis bolden flytter sig, skal den genplaceres.

# THROUGH THE GREEN




**HULSPIL**

Hvis man spiller forkert bold

STRAF  
TABT HUL

REGEL  
15-3a



**SLAGSPIL**

Hvis man spiller forkert bold

STRAFFESLAG  
2

REGEL  
15-3b

Diskvalifikation eller... →

# THROUGH THE GREEN



**HULSPIL**

Rammer egen golfbag  
eller spilleren

STRAFFESLAG

1

REGEL

19-2



**SLAGSPIL**

Rammer egen golfbag  
eller spilleren

STRAFFESLAG

1

REGEL

19-2

Bolden spilles, som den ligger

THROUGH THE GREEN

# THROUGH THE GREEN



Bolden kan spilles, som den ligger, eller spilles om uden straf



Bolden spilles, som den ligger



# THROUGH THE GREEN




Hvis bolden flyttes ud af position ved adresseringen eller ved prøvesving

1

REGEL

18-2

Bolden skal genplaceres



"Dobbeltslag"

1

REGEL

14-4

Bolden spilles som den ligger



"Luftslag" tæller som et slag

DEFINITION

SLAG

# THROUGH THE GREEN



**HULSPIL**

Brækker gren med forsæt eller bøjer gren unødigt

**STRAF**

**TABT HUL**

**REGEL**

13-2



**SLAGSPIL**

Brækker gren med forsæt eller bøjer gren unødigt

**STRAFFESLAG**

2

**REGEL**

13-2

# THROUGH THE GREEN



Hvis bolden lander  
i et muldvarpeskud

**DROP: 3**

**STRAFESLAG**

**0**

**REGEL**

**25  
25-1a  
25-1b**

# THROUGH THE GREEN

Myrer er ikke gravende dyr  
Bolden kan spilles, som den ligger, uden  
straffeslag

Eller du kan bruge

**DROP: 4 - 5 - 6**

STRAFFESLAG

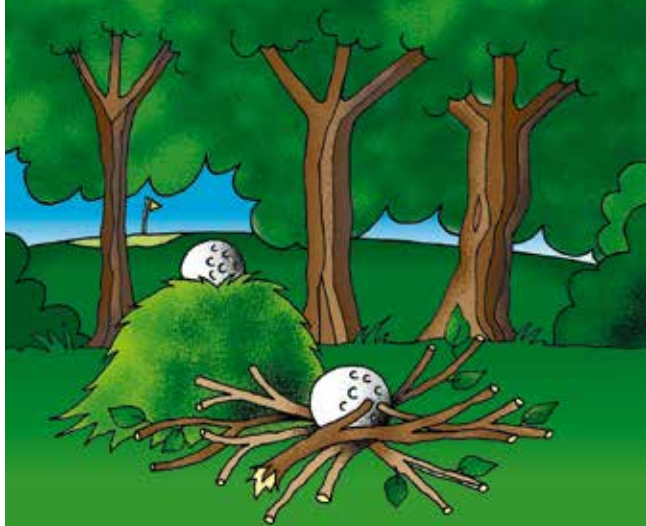
1

REGEL

28

# THROUGH THE GREEN

En bold i grenbunke eller græsrunke



Hvis bunkerne er samlet for senere  
at blive fjernet

**DROP: 3**

STRAFFESLAG

0

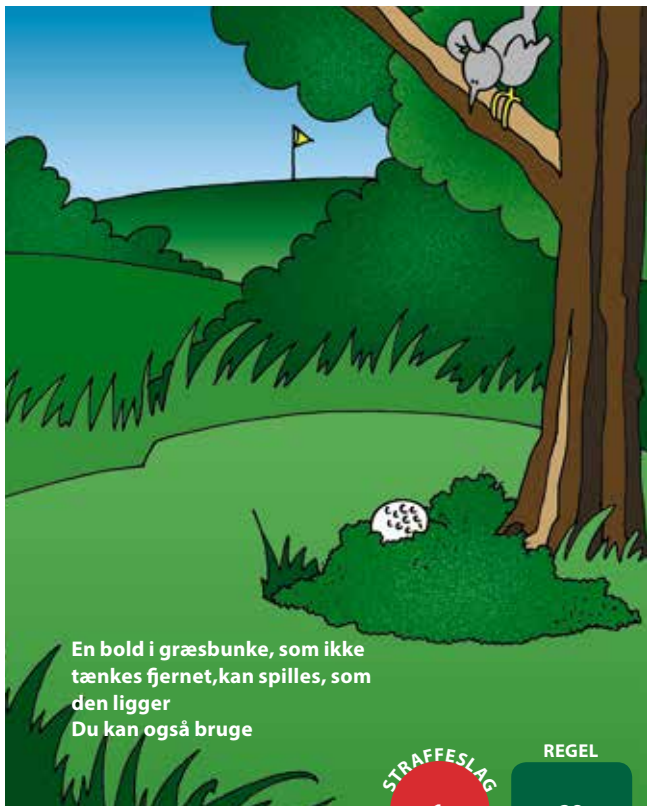
REGEL

25

DEFINITION

AREAL UNDER  
REPARATION  
UNORMALE OVER-  
FLADEFORHOLD

# THROUGH THE GREEN



En bold i græsrunke, som ikke  
tænkes fjernet, kan spilles, som  
den ligger  
Du kan også bruge

**DROP: 4 - 5 - 6**

STRAFFESLAG

1

REGEL

28

# THROUGH THE GREEN



**Stablet træ.  
Bolden må droppes**

**DROP: 3**

**STRAFFESLAG**

**0**

**DEFINITION**

**AREAL  
UNDER  
REPARATION**



**Spil bolden som den ligger, hvis du kan**

**Du må ikke bruge drop 3**

**Træet må flyttes, hvis det ligger frit, eller erklær bolden uspillelig og brug**

**DROP: 4 - 5 - 6**

**STRAFFESLAG**

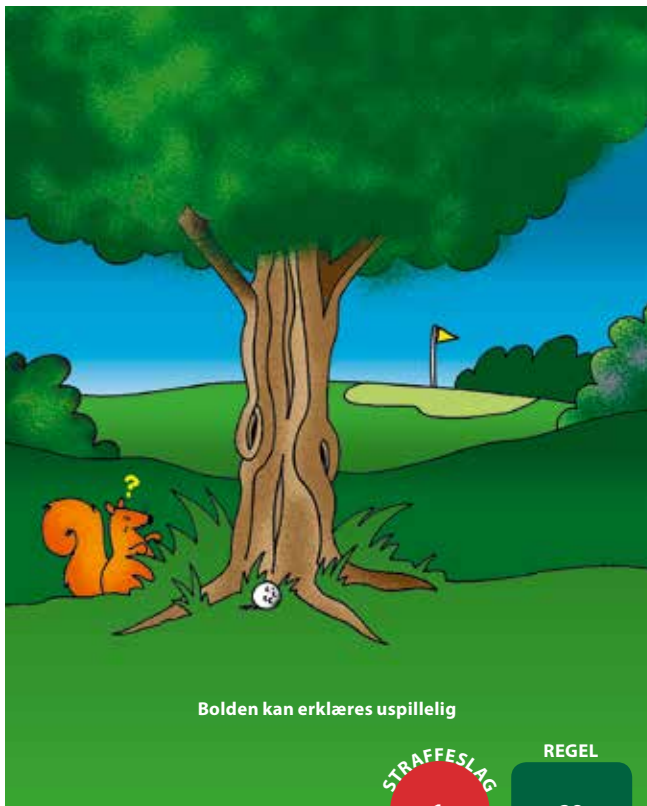
**1**

**REGEL**

**28**

THROUGH THE GREEN

# THROUGH THE GREEN



Bolden kan erklæres uspillelig

**DROP: 4 - 5 - 6**

STRAFFESLAG

1

REGEL

28



# THROUGH THE GREEN



# THROUGH THE GREEN



Hvis bolden med sikkerhed er tabt i en vandhazard

Du må ikke spille en provisorisk bold

Tag en ny bold og brug

**DROP: 4 - 5 - 7**

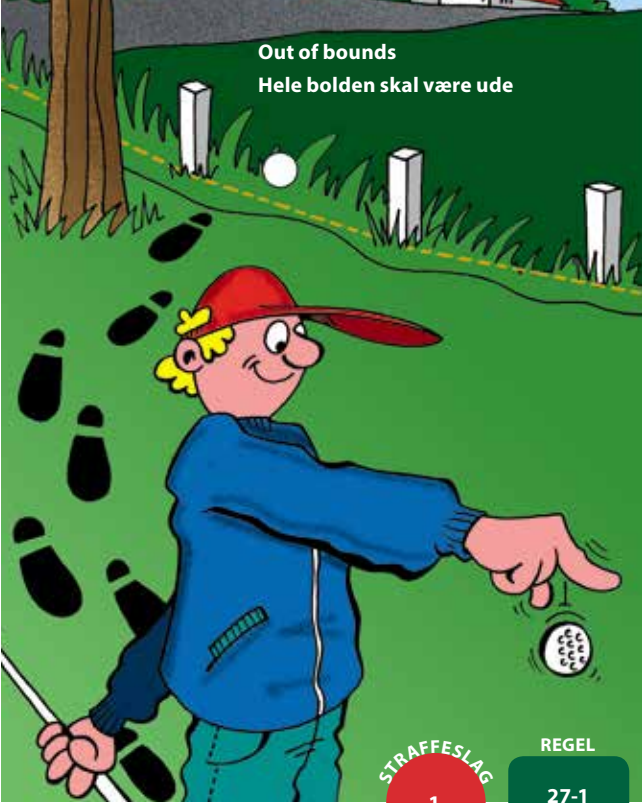
STRAFFESLAG

1

REGEL

26-1

# THROUGH THE GREEN



Out of bounds  
Hele bolden skal være ude

**DROP: 5**

**STRAFFESLAG**  
1

**REGEL**  
27-1  
20-5

THROUGH THE GREEN

The illustration shows a golfer in a blue jacket and red cap pointing towards a white golf ball that has rolled out of a green area marked by a yellow dashed line. The area beyond the line is labeled 'Out of bounds'. The golfer is holding a golf club. The background includes a tree and a building.

# THROUGH THE GREEN



**HULSPIL**

Hvis pælen flyttes:  
tabt hul

Spil bolden som den ligger,  
eller brug dropperegler  
med et straffeslag

**DEFINITION**  
OUT OF  
BOUNDS  
FORHIND-  
RINGER

**REGEL**  
13-2

STRAFFESLAG  
1

**DROP: 4 - 5 - 6**



**SLAGSPIL**

Hvis pælen flyttes:  
to straffeslag

Spil bolden som den ligger,  
eller brug dropperegler  
med et straffeslag

**DEFINITION**  
OUT OF  
BOUNDS  
FORHIND-  
RINGER

**REGEL**  
13-2

STRAFFESLAG  
1

**DROP: 4 - 5 - 6**

# THROUGH THE GREEN



# THROUGH THE GREEN

Hvis bolden findes i  
"areal under  
reparation"



= Bolden skal droppes



= Bolden må droppes,  
eller spilles som den ligger

Hvis der droppes:

**DROP: 3**

STRAFFESLAG  
0

REGEL

25-1b(i)

# THROUGH THE GREEN



Hvis bolden ligger i en busk eller et træ, der har rod inden for de blå pæle, er bolden i areal under reparation

**DROP: 3**

STRAFFESLAG

0

REGEL

25-1b(i)

DEFINITION

AREAL  
UNDER  
REPARATION

THROUGH THE  
GREEN

# THROUGH THE GREEN



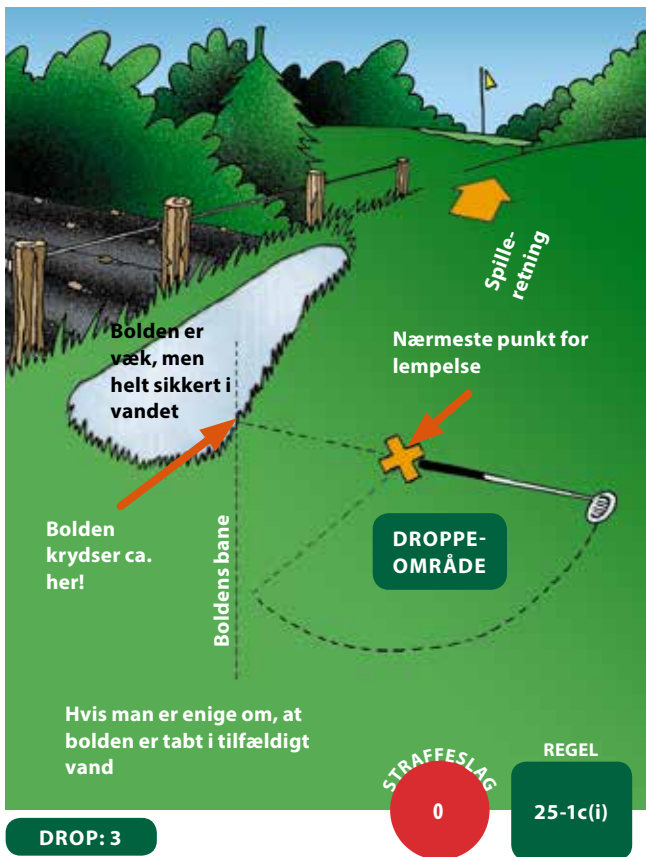
**DROP: 3**



**DROP: 4 - 5 - 6**



# THROUGH THE GREEN



THROUGH THE GREEN

# THROUGH THE GREEN



Hvis du ikke finder bolden i det tilfældige vand, og du ikke er sikker på, at den ligger der, så

**DROP: 5**

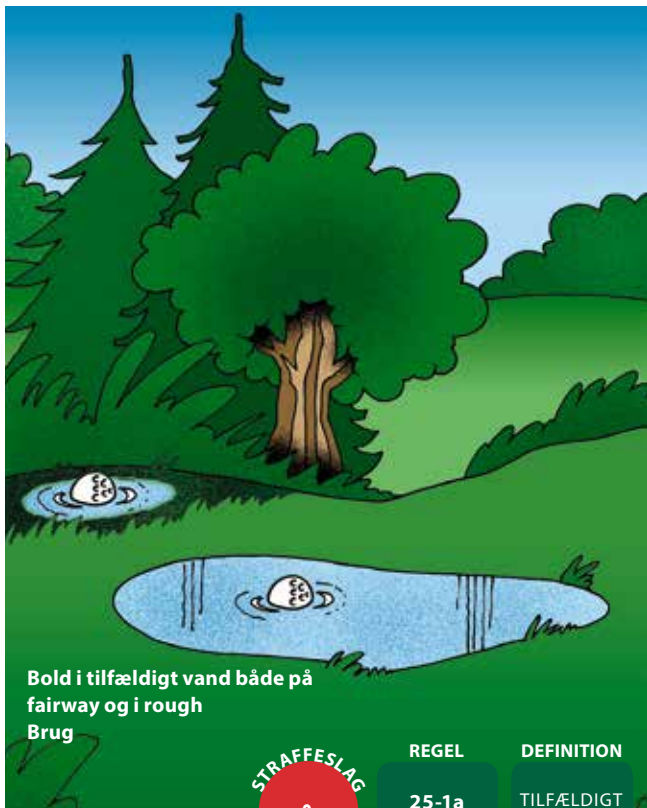
STRAFFESLAG

1

REGEL

27-1

# THROUGH THE GREEN



Bold i tilfældigt vand både på  
fairway og i rough  
Brug

**DROP: 3**

STRAFFESLAG

0

REGEL

25-1a  
25-1b(i)

DEFINITION

TILFÆLDIGT  
VAND

THROUGH THE  
GREEN

# THROUGH THE GREEN



"Sucker" på fairway

STRAFFESLAG

0

REGEL

25-2

DROP: 1



"Sucker" i rough  
Kan spilles som den ligger eller

STRAFFESLAG

1

REGEL

28

DROP: 4 - 5 - 6

# THROUGH THE GREEN



Blå pæle er også flytbare forhindringer

Slangen må flyttes

STRAFFESLAG  
0

REGEL  
24-1a

Bolden skal genplaceres, hvis den flytter sig.  
Note: der er ofte lokale regler om pæle

Detailed description: This illustration shows a green golf course with two blue posts. A red line, representing a movable obstacle, is stretched across the grass. A golf ball is positioned on the red line. A hand is shown pulling the red line. The text explains that blue posts are also movable obstacles and that the red line must be moved. A penalty of 0 strokes is indicated, and the rule is cited as 24-1a. A note states that the ball must be replaced if it moves and that there are often local rules regarding posts.



Bolden ligger i eller på flytbar forhindring

STRAFFESLAG  
0

REGEL  
24-1b

DROP: 2

Detailed description: This illustration shows a golf basket on a green. The text explains that if the ball is in or on a movable obstacle, a penalty of 0 strokes is assessed, and the rule is cited as 24-1b. A 'DROP: 2' label is present in a dark green box at the bottom left.

# THROUGH THE GREEN

Ikke-flytbare forhindringer



Bold på dæksel

Bolden på sprinkler

**DROP: 3**

STRAFFESLAG  
0

REGEL

**24-2b(i)**

# THROUGH THE GREEN

**DROPPE-OMRÅDE**

Ikke-flytbar forhindring, der forhindrer stance eller sving  
Bollen må droppes i droppeområdet

Spilleretning

Må ikke droppes her, da det ikke er nærmeste sted for lempelse

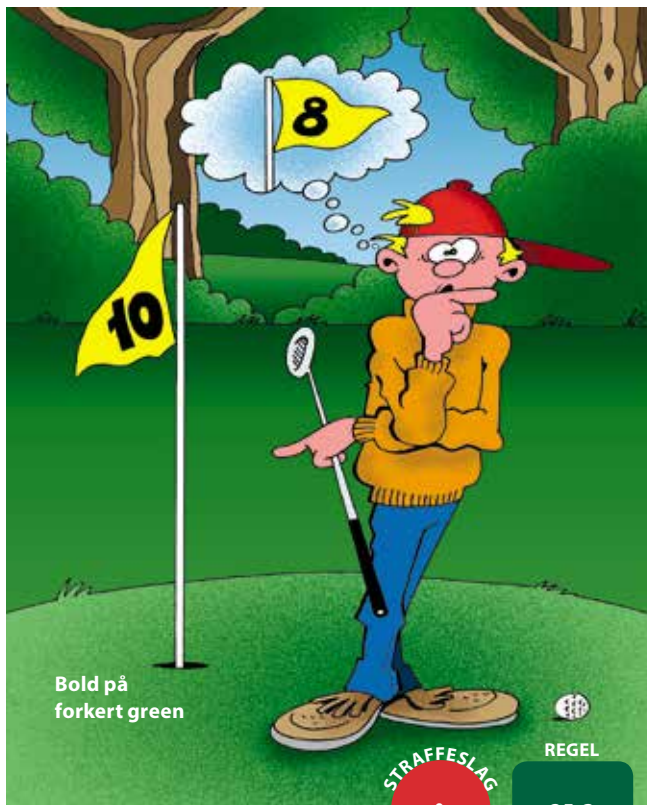
**STRAFESLAG**  
0

**REGEL**  
24-2  
20-7

**DROP: 3**

THROUGH THE GREEN

# GREEN



Bold på  
forkert green

REGEL

DROP: 3

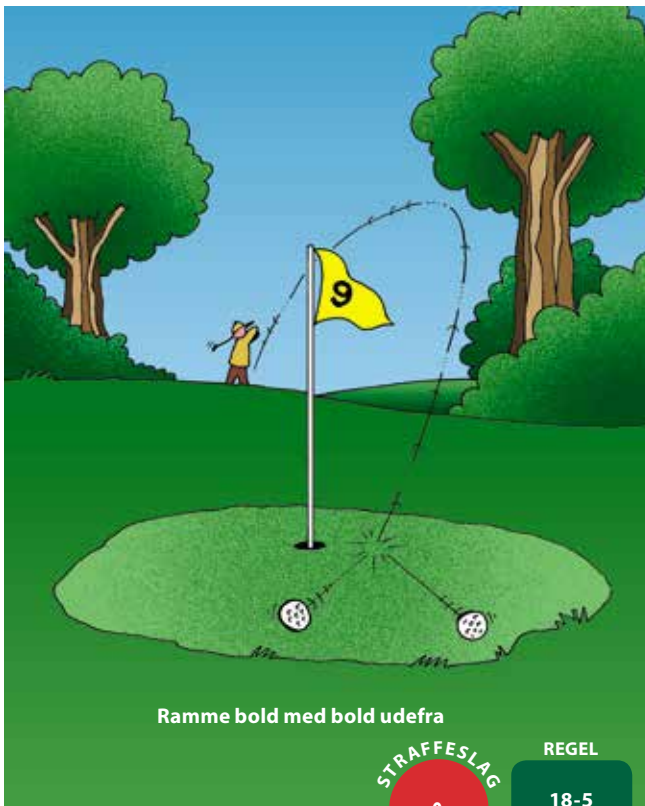
STRAFFESLAG

0

25-3



# GREEN



Den ramte bold genplaceres

Bolden udefra skal blive liggende

# GREEN



Bolden skal spilles, som den ligger

# GREEN



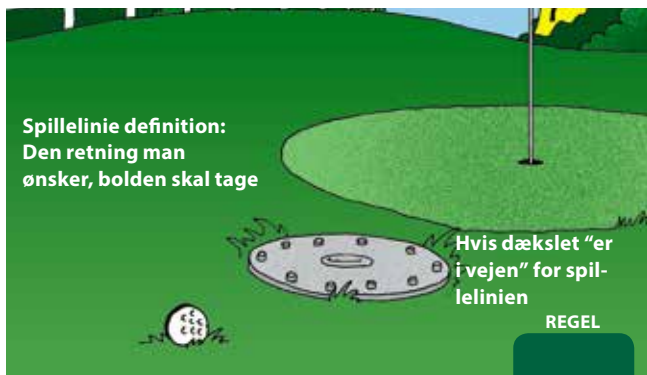
Bolden må placeres på det nærmeste sted for lempelse

STRAFFESLAG

0

REGEL

24-2a  
24-2b(iii)



Ingen lempelse, medmindre lokale regler angiver det

REGEL

24-2a

# GREEN



En bold må altid markeres og renses på green

Tilfældigt vand

STRAFESLAG  
0

REGEL

25-1b(iii)

Placeres nærmest det sted, der ikke har genen (ikke nærmere hullet)

# GREEN



Bolden markeres  
Nedslagsmærket repareres

STRAFFESLAG

0

REGEL

16-1c



Må fjernes. Sand børstes væk uden at presse  
noget ned. Ingen straf hvis bolden flytter sig,  
dog skal bolden genplaceres

STRAFFESLAG

0

REGEL

16-1  
23

# GREEN



HULSPIL

STRAF  
TABT HUL

REGEL

17-3



SLAGSPIL

STRAFFESLAG  
2

REGEL

17-3

Bolden spilles, som den ligger

# GREEN



STRAF  
**TABT HUL**

REGEL  
**17-3**



STRAFFESLAG  
**2**

REGEL  
**17-3**

Bolden spilles som den ligger

GREEN

# GREEN



Hvis du putter og rammer flagstangen, når den passes  
Bolden spilles, som den ligger

STRAF  
**TABT HUL**

STRAFFESLAG  
**2**

REGEL  
**17-3a**

**HULSPIL**      **SLAGSPIL**



Hvis du putter og rammer personen, der passer flagstangen  
Bolden spilles, som den ligger

STRAF  
**TABT HUL**

STRAFFESLAG  
**2**

REGEL  
**17-3b**

**HULSPIL**      **SLAGSPIL**



# GREEN

## HULSPIL

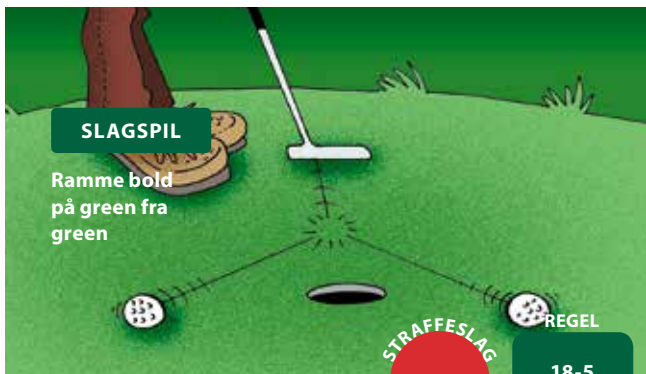
Ramme bold på green fra green



Den ramte bold genplaceres  
Spillerens bold spilles, som den ligger

## SLAGSPIL

Ramme bold på green fra green



Den ramte bold genplaceres  
Spillerens bold spilles, som den ligger

# GREEN

Man må ikke udføre et slag med en stance der...

...berører...

...eller skræver...

...over puttelinens eller puttelinens forlængelse. Der er dog ingen straf, hvis det er utilsigtet, eller for at undgå at stå på den andens puttelinie

**HULSPIL** **STRAF** **TABT HUL** **SLAGSPIL** **STRAFFESLAG** **2** **REGEL** **16-1e**

# GREEN



Er tilladt  
Puttelinies forlængelse går ikke bag ved hullet

# GREEN



**Bolden hvilende mod flagstangen**  
Hvis bolden går i hul, når flagstangen flyttes,  
har spilleren spillet i hul i sit seneste slag

REGEL

17-4



**Bold, der hænger ind over hullet**  
Bolden er i hul, hvis den falder ned i hul,  
inden der er gået 10 sekunder, efter at du i  
normal gang når hullet

REGEL

16-2

# STIKORD

## ADRESSERING AF GOLFBOLDEN

BOLDEN FALDER AF TEE UNDER	36
BOLDEN FLYTTER SIG EFTER	57
ORDFORKLARING AT ADRESSERE	30

## AREAL UNDER REPARATION

BOLD I	70
BOLD I BUSK MED ROD I	71
BOLD VED STABLET TRÆ	63
FLYTNING AF PÆLE I	77
GRENE SAMLET TIL FJERNELSE	61
GRÆS SAMLET TIL FJERNELSE	61
TAPT BOLD I	69

## BAG

RAMME EGEN GOLFBAG	55
RAMME ANDRES GOLFBAGS	56

## BOLD

FLYTTES UD AF POSITION	57
IDENTIFICERING AF	51
I GRENKUNDE	61
I GRÆSKUNDE	61, 62
I "HUNDEHUL"	52
I MULDVARPESKUD	59
I MYRETUE	60
I RÆVEGRAV M.M.	52
"LUFTSLAG"	57
RAMMES FLERE GANGE	57
TIL GENE ELLER HJÆLP	51
UBRUGELIG TIL SPIL	51

## BRÆKKE GRENE

MED FORSÆT	58
------------	----

# STIKORD

## BUNKER

BOLD MOD RIVE I	45
BOLD TABT I	46
GROUNDE I	47
LØSE NATURGENSTANDE I	44
SPILLE FORKERT BOLD I	48
TILFÆLDIGT VAND I	46
USPILLELIG BOLD I	45

## FLAGSTANG

BOLD HVILER MOD	92
RAMME FLAGSTANG FRA GREEN	87
RAMME FLAGSTANG UNDER INDSPILLET	82
RAMME LIGGENDE FLAGSTANG FRA GREEN	86
RAMME PASSET	88
RAMME PERSON, DER PASSER	88

## FORHINDRINGER FLYTBARE

BLÅ PÆLE	77
DÅSE	43, 44, 53
FLAGSTANG	82, 86, 87, 88, 92
GULE OG RØDE PÆLE	41
RIVE	45
SLANGE	77
TRÆSTAMME	63

## FORHINDRINGER IKKE-FLYTBARE

DÆKSEL, FORHINDRING FOR SPILLELINJE	83
DÆKSEL OG GREEN	83
DÆKSEL, SPRINKLER	78
HEGN, NETHEGN	79
VEJE OG STIER	72

## FORKERT BOLD

SPILLET I BUNKER	48
SPILLET I VANDHAZARD	42
SPILLET THROUGH THE GREEN OG GREEN	54

# STIKORD

## GRAVENDE DYR

OM	52
MYRER ER IKKE	60
MULDVARPESKUD	59

## GREEN

BOLD HVILER MOD FLAGSTANG PÅ	92
BOLD HÆNGER OVER HUL PÅ	92
BOLD, DÆKSEL OG	83
BOLD PÅ FORKERT	80
DÆKSEL FORHINDRING FOR SPILLELINIE NÆR	83
LØSE NATURGENSTANDE PÅ	53, 85
MARKERING AF BOLD PÅ	84
RAMME BOLD MED BOLD UDEFRA	81
RAMME BOLD PÅ GREEN FRA	89
RAMME FLAGSTANG, DER PASSES PÅ	88
RAMME FLAGSTANG MED BOLD FRA	87
RAMME FLAGSTANG UNDER INDSPILLET TIL	82
RAMME LIGGENDE FLAGSTANG MED BOLD FRA	86
RAMME PERSON, DER PASSES FLAGSTANG PÅ	88
RENSNING AF BOLD PÅ	84
"SUCKER", BOLD I EGET NEDSLAGSMÆRKE PÅ	85
SKRÆVE OVER PUTTELINIE PÅ	90, 91
TILFÆLDIGT VAND PÅ	84

## GRUNDE

I BUNKER	47
I VANDHAZARD	40
ORDFORKLARING AT	30

## IDENTIFICERING AF BOLD

AT IDENTIFICERE	51
-----------------	----

# STIKORD

## LØSE NATURGENSTANDE

I BUNKER	44
I VANDHAZARDER	43
PÅ GREEN	53, 85
THROUGH THE GREEN	53

## OUT OF BOUNDS

BOLD	67
FLYTTE HVIDE PÆLE	68
NÅR BOLD SLÅS	38

## PROVISORISK BOLD

OM AT SPILLE	49
OM SITUATIONER HVOR MAN KAN ANVENDE ELLER IKKE ANVENDE	38, 65, 66

## RENSNING AF BOLD

BOLDEN MÅ RENSES, NÅR DEN ER LØFTET, UNDTAGEN:	
HVIS BOLDEN ER TIL GENE ELLER HJÆLP	51
HVIS BOLDEN KAN VÆRE BESKADIGET	51
HVIS BOLDEN SKAL IDENTIFICERES	51

## SPILLELINJE

"DEFINITION"	83
--------------	----

## STANCE

ORDFORKLARING	30
---------------	----

## "SUCKER", BOLD I EGET NEDSLAGSMÆRKE

I ROUGH	76
PÅ FAIRWAY	76
PÅ GREEN	85

## TABT BOLD

GRUNDET GRAVENDE DYR	52
I AREAL UNDER REPARATION	69
I BUNKER	46



# STIKORD

I TILFÆLDIGT VAND	73, 74
I VANDHAZARD	66
THROUGH THE GREEN	65
<b>TEE</b>	
BOLD FALDER NED FRA	36
<b>TEEING</b>	
AT TEE'E OP	34
<b>TEESTED</b>	
OUT OF BOUNDS FRA	38
PROVISORISK BOLD FRA	38
SPILLE BOLD UDEN FOR GRÆNSERNE AF	37
SPILLE FORKERT	37
STANCE UDEN FOR GRÆNSERNE AF	34
<b>TEESTEDSMARKERING</b>	
FLYTNING AF	35
<b>THROUGH THE GREEN</b>	
ORDFORKLARING	29
<b>TILFÆLDIGT VAND</b>	
I BUNKER	46
PÅ GREEN	84
THROUGH THE GREEN	73, 74, 75
<b>USPILLELIG BOLD</b>	
BOLD VED TRÆ	64
BOLD VED TRÆSTAMME	63
ERKLÆRE BOLD FOR	50
I BUNKER	45
OM USPILLELIGE BOLDE	50
KAN IKKE ERKLÆRES I VANDHAZARDER	39

# STIKORD

## **VANDHAZARDER**








BOLD LANDER I	39,66
FLYTBARE PÆLE I	41
GROUNDE I	40
LØSE NATURGENSTANDE I	43
PROVISORISK BOLD OG	49,66
SPILLE FORKERT BOLD I	42

## **VEJE OG STIER**

IKKE FLYTBAR FORHINDRING	72
INTEGRERENDE DEL AF BANEN	72

# HUSKESEDDEL

Side

<b>DROP 1</b>	<b>STRAFFESLAG</b> 0		Så nær ved hvor den lå Ikke nærmere hullet	21
<b>DROP 2</b>	<b>STRAFFESLAG</b> 0		Lige under hvor den lå	22
<b>DROP 3</b>	<b>STRAFFESLAG</b> 0		Nærmeste sted uden genen	23
<b>DROP 4</b>	<b>STRAFFESLAG</b> 1		Tilbage i forlængelsen af linien (Flag - bold)	24
<b>DROP 5</b>	<b>STRAFFESLAG</b> 1		Tilbage hvor du slog fra	25
<b>DROP 6</b>	<b>STRAFFESLAG</b> 1		2 køllelængder	26
<b>DROP 7</b>	<b>STRAFFESLAG</b> 1		Parallel vandhazard	27

Stableford er også slagspil

# DANSK GOLF UNION

Idrættens Hus · Brendby Stadion 20 · 2605 Brendby · t +45 43 26 27 00 · info@dgu.org · danskolfunion.dk · golf.dk