

APP udvikling



Beskrivelse

Vi er i dag nærmest afhængige af en lang række apps, der bliver mere og mere personlige og mere og mere målrettet ganske specielle ønsker og behov.

Succeshistorierne er efterhånden mange, men hvordan får man omsat den gode ide, til noget folk faktisk kan se et formål med?

Hvordan laver man app-udvikling, -design og -kodning?

Aktiviteter

Med udgangspunkt i den analoge verden arbejder vi med udvikling af apps i Apples univers.

Eleverne skal både analysere eksisterende app-designs og udarbejde egne designs. Det gør de igennem arbejde med temaer i forhold til udvikling af apps. I ideudviklingen/idegenereringen bruger vi både analoge og digitale værktøjer (Marvel). Opbygning, formål og design gennemarbejdes ved brug af analoge hjælpemidler. Programmering og opbygning af apps kan træner ved brug af Apples programmeringssprog Swift, hvor eleverne lærer om grundlæggende app-programmering. Herunder arbejdes der med, hvordan eleverne får form og funktion til at spille sammen, samt den grafiske brugerflade og funktion

Forberedelse

I kan undersøge forskellige apps i undervisningen og give eksempler på klassen på apps, der fungerer godt eller mindre godt.

Desuden kan der i Fysik og kemi arbejdes med forløbet "Programmering" på gyldendal - se under Undervisningsmateriale

Efterbehandling

Elever og lærere kan arbejde videre med denne proces hjemme på skolen, da der udelukkende anvendes freeware.

Formål

Vi arbejder med elevernes ideudvikling, innovationskraft samt deres evne til at omsætte dette både analogt og digitalt.

Eleverne får en række helt grundlæggende kompetencer til, at arbejde med APP udvikling, design og kodning.

Eksempler fra Fælles Mål

Fysik og Kemi - Eleven kan designe enkle teknologiske løsninger på udfordringer fra hverdag og samfund.

Dansk - Eleven kan lancere større multimodale tekster.

Sted

Banegårds allé 1
8800 Viborg

Undervisningsmateriale

Fysik og kemi - programmering.

Tilmelding

Beskrivelse af tilmeldingsprocedure

Tilmelding ved uddannelsesleder Christina Blach Hansen

chha@mercantec.dk

Praktisk information

Udbyder

Midtbyens Gymnasium

Antal

35

Periode

Hele året

Varighed

1 dag

Fra 8.00-13.30

Dette forløb er gratis

Emneområde

Innovation og entreprenørskab
Tværfaglige tilbud

Fag

Dansk
Fysik/kemi
Matematik
Samfundsfag

Yderligere oplysninger til faciliteter

Det er muligt at spise medbragt mad eller købe mad i vores food truck.

Transporttilskud

Det er muligt at søge transporttilskud til dette forløb.

Kontakt udbyder

Midtbyens Gymnasium

Banegårds Allé 1

8800 Viborg

Tlf. 2043 5478