

Lydspor - Leg med lyd i bibelske fortællinger



Beskrivelse

Dette er et projekt, hvor faglig viden og sansning af verden omkring os flettes sammen. I LYDSPOR udforsker elever fra 1.- – 3. klasse, hvordan musik kan fortælle historier og udtrykke stemninger.

Aktiviteter

I den lokale kirke møder eleverne organisten, der viser, hvordan orglet kan skabe forskellige stemninger.

Forberedelse

Som introduktion til projektet ser eleverne en animationsfilm, der fortæller, hvordan musikken kan gribe og forandre.

Efterbehandling

På skolen arbejder eleverne med fem bibelske fortællinger på en IT-plattform, hvor de samler deres egen lydfortælling af reallyde og orgelmusik.

Projektet vandt andenpladsen ved kåringen af det bedste undervisningsprojekt 2016 ved Undervisningsministeriets årlige prisuddeling. Se mere om projektet her: www.legmedlyd.dk

Formål

Eleverne skal med en legende og eksperimenterende tilgang opnå følgende læringsmål:

Eleven skal have viden om orglets funktion, og om hvordan orglet anvendes i folkekirken til forskellige begivenheder og ritualer.

Eleven skal kende til og kunne udtrykke sig om, hvordan lyd og musik kan udtrykke stemninger og følelser på en anden måde end det talte sprog.

Eleven skal kunne udtrykke sig om menneskelige grundfølelser som sorg, angst, glæde, vrede og kærlighed, samt kende til, hvordan disse grundfølelser udtrykkes i fem centrale bibelske fortællinger.

Eleven skal kunne vurdere og udtrykke sig om et musikstykkets stemning – blandt andet ud fra ovennævnte menneskelige grundfølelser.

Eleven skal kunne gengive en fortælling uden ord udelukkende ved at kombinere musik og reallyde.

Eleven skal kunne genkende den tredelte liv-død-ny begyndelse struktur, som alle fortællingerne i dette forløb følger.

Eksempler fra Fælles Mål

Musik - Der arbejdes med kompetenceområdet Musikforståelse, hvor eleven kan lytte til og udtrykke sig om musik.

Kristendom - Der arbejdes med kompetenceområdet Livsfilosofi og etik, hvor eleven kan udtrykke sig om den religiøse dimension ud fra grundlæggende tilværelsesspørgsmål og etiske principper.

Sted

På skolen via IT-plattformen Lydmaskinen - koden får I ved at henvende jer til Folkekirkens Skoletjeneste i Viborg Stift.

I den lokale kirke. Kontakt kirken, eller kontakt os for hjælp.

Undervisningsmateriale

Undervisningsmaterialet samt elevhæfter og koder til www.lydspor.net - bestilles gennem bestillingssiden på www.vibsko.dk.

[Download materialer her](#)

Tilmelding

Beskrivelse af tilmeldingsprocedure

Huske at kontakte din lokale kirke i god tid for at aftale besøg. Kirken kan kontakte skoletjenesten, hvis de vil høre nærmere.

Praktisk information

Udbyder

Viborg Stifts Skoletjeneste for Kristendomskundskab

Antal

30

Periode

Hele året

Varighed

Introduktion og animationsfilm: 1-2 lektioner

Kirkebesøget: ca. 70 minutter

Arbejde med bibelfortællinger: 2-3 lektioner

Lave lydfortælling på Lydmaskinen: 2-3 lektioner

Dette forløb er gratis

Emneområde

Film, musik, teater og dans

Kulturhistorie og tro

Fag

Kristendomskundskab

Musik

Faciliteter

- Mulighed for toiletbesøg

Transporttilskud

Det er muligt at søge transporttilskud til dette forløb.

Kontakt udbyder

Viborg Stifts Skoletjeneste for Kristendomskundskab

Odshøjvej 7B

8800 Viborg

Tlf. 31520910