

De digitale detektiver 2. - 3. kl.



Beskrivelse

Har I også brug for en snak om sandheder og løgne (mis- og desinformationer) i jeres klasse?

I samarbejde med youtuber Rasmus Kolbe alias Lakserytteren har vi udviklet et spil, der skal give eleverne en større forståelse for at undersøge de informationer, de møder med en vis skepsis.

Vi starter med et kort fælles oplæg om sandheder og løgne. Eleverne skal derefter hjælpe detektiv Lakse med at finde den forsvundne maskot ved at skelne mellem sandhed og mis-/desinformation.

Det hele foregår i det digitale univers på Sladderup Skole igennem programmet CoSpace Edu.

Aktiviteter

Som startskud til forløbet skal eleverne i egen klasse introduceres for Detektiv Lakse (Lakserytteren), som har brug for deres hjælp til at løse et mysterium.

Det gøres bl.a. ved et lille filmklip med Detektiv Lakse.

På dagen, hvor I får besøg af biblioteksformidleren, starter vi med et fælles oplæg om sandhed og forskellige slags løgne (mis- og desinformation).

Eleverne præsenteres for begreberne, og vi får en snak om årsager og konsekvenser krydret med eksempler fra elevernes egen hverdag – både online og i skolegården.

Herefter skal eleverne to og to ind på CoSpace Edu – en del af Skoletube – og løse mysteriet om den forsvundne maskot.

De dumper ned på Sladderup Skole, hvor detektiv Lakse og hans kælegris Gumlegøj venter på dem.

Her skal de være meget opmærksomme på, hvem der taler sandt, og hvem der taler falsk, og ikke mindst hvorfor.

Efter spillet samler vi op på, hvem der fortalte sandheden, og hvilke motiver de forskellige grupper havde for at lede os på vildspor.

Der er også mulighed for at lave bevægelse/dans til Detektiv Lakses huskeremse.

Forberedelse

Som forberedelse til forløbet skal klassen:

- Have set introduktionsvideoen - findes som PRIMÆRT materiale under 'undervisningsmateriale'.
- Være delt ind i par.
- Sørge for, at hver gruppe har en fuldt opladt computer samt oplader eller en iPad med appen CoSpace Edu.
- Sikre, at alle elever har et sæt høretelefoner med. Snakke om fake news, kildekritik i klassen, hvor møder de det, hvad ved de på forhånd.
- Have adgang til skoletube og kende deres uni-login

Efterbehandling

For at skabe bedst mulig sammenhæng mellem dette forløb og elevernes læring i klasselokalet, er det en god idé at koble forløbet til et emne, I arbejder med før og efter.

Efter vores besøg har I mulighed for at arbejde videre med:

- mis-/desinformation
- CoSpaces Edu – blokprogrammering på Skoletube

Samtidig er forløbet godt til at skabe en fælles referenceramme for klassen, når I senere støder på historier, der (måske) er for gode til at være sande. Så kan I henvise til, 'dengang vi var DIGItiver sammen med Detektiv Lakse'.

Find inspiration under 'undervisningsmateriale', hvor der er linket til relevante forløb på forskellige portaler.

Formål

Formålet med forløbet er at:

- udvide og nuancere elevernes viden om mis- og desinformation
- elevernes viden om mis- og desinformation sættes i spil og øves i praksis
- styrke elevernes informationskompetence

Eksempler fra Fælles Mål:

Dansk, efter 2. klasse - Der arbejdes indenfor kompetenceområdet 'kommunikation', hvor eleven kan kommunikere med opmærksomhed på sprog og relationer i nære hverdagssituationer. Med særligt fokus på 'IT og kommunikation'.

Dansk, efter 4. klasse - Der arbejdes indenfor kompetenceområdet 'kommunikation', hvor eleven kan følge regler for kommunikation i overskuelige formelle og sociale situationer. Med særligt fokus på 'IT og kommunikation'.

Sted

Viborg Bibliotekerne
Vesterbrogade 15
8800 Viborg

Forløbet kan foregå i Makerspace på Hovedbiblioteket i Viborg, på dit lokalbibliotek eller på skolen.

Der er cykelafstand til Hovedbiblioteket for de fleste byskoler, og gåafstand fra Jernbanegade og Banegårdspladsen, hvor mange busser og toget standser.

Find bustransport på [Rejsekortets prisberegner](#), bed jeres skolesekretær oprette [Erhvervsrejsekort](#) og booke plads hos Midttrafik (på 87 40 82 40), hvis I over 20 rejsende.

Undervisningsmateriale

PRIMÆRT materiale

[Introfilm til DIGItiverne i indskolingen](#)

SEKUNDÆRT materiale

[Forløb på Gyldendals danskportal for 3.-6. klasse: Ansigtsløs kommunikation](#)

SEKUNDÆRT materiale

[Forløb på Gyldendals danskportal for 3.-6. klasse: Hvad er kommunikation?](#)

Tilmelding

Beskrivelse af tilmeldingsprocedure

Tilmelding senest tre uger før ønsket besøg.

Ved tilmelding oplyses

- mail og telefonnummer på alle deltagende lærere
- navn på skole/institution
- antal elever

Tilmelding

Viborg Bibliotekerne

laeringogviden@viborg.dk

Tlf.nr. 87873472

Praktisk information

Udbyder

Viborg Bibliotekerne

Antal

28

Max. en klasse

Periode

19.08.2024 - 13.06.2025

Varighed

90 minutter

Dette forløb er gratis

Emneområde

Litteratur og medier
Tværfaglige tilbud

Fag

Dansk
IT

Faciliteter

- Mulighed for at spise medbragt mad
- Mulighed for toiletbesøg
- Handicapvenlige forhold

Transporttilskud

Det er muligt at søge transporttilskud til dette forløb.

Kontakt udbyder

Viborg Bibliotekerne

Vesterbrogade 15

8800 Viborg

Tlf. 878734 72

Banner

[Nyhed](#)