

## ANIMOK20 - School Game Day



# VIBORG GAME EXPO 2020

### Beskrivelse

I år byder ANIMOK og VIBORG GAME EXPO på masser af fede oplevelser, workshops og meget mere for skolelever, når vi åbner dørene op for en hel særlig dag - kun for skoler på GAME EXPO'en.

Besøg Viborg Game Expo's CREATE Area, et kreativt værksted hvor I kan lære at programmere med Coding Pirates, lave karakter- og baggrundsdesign med studerende fra The Animation Workshop, og eksperimentere med spildesign, robotter, robo-rally, Apple Playground og meget mere sammen med Testlab og Mercantec.

Eller prøv alverdens forskellige spil i Game Expo's Arkade Area, hvor gamle og nye spil fra Danmark og resten af verden kan opleves på klassisk "arkade" manér.

Kom og vær med i en verden af spil!

Viborg Game Expo (VGE) er en fejring af alle former for spil. Vi fokuserer på at spille dem, udvikle dem, og at være med i et stort miljø af entusiaster af alle aldre. Viborg Game Expo er en del af Viborg Animation Festival, og finder sted fredag til søndagen under festivalsugen. Se mere på <https://www.game-expo.com/>

### Aktiviteter

Coding Pirates ønsker at klæde børn på til den digitale fremtid gennem leg, teknologi og kreativitet. Se mere på: Coding Pirates Viborg: <http://kodepirat.dk/about.html>, Coding Pirates Denmark: <https://codingpirates.dk/tilmelding/> og <https://youtu.be/LJeWz3yiugU>

Testlab er Viborg Bibliotekernes makerspace, som er et mødested, hvor vi skaber, samarbejder og idéudvikler. Her er fokus på viden, læring, oplevelser og ny teknik. Med Testlab ønsker Viborg Bibliotekerne at skabe et innovativt og kreativt rum, hvor brugerne sammen kan skabe nyt gennem videndeling, læring, samarbejde og sparring. Se mere på <https://www.viborgbib.dk/temaer/testlab>

Mercantec er Viborg Kommunes største uddannelsesinstitution og tilbyder et bredt udvalg af ungdomsuddannelser, både erhvervsfaglige uddannelser og handelsuddannelser, teknisk gymnasium, handelsgymnasium, otte videregående uddannelser samt en række kurser og efteruddannelsesforløb. Se mere på: [www.mercantec.dk](http://www.mercantec.dk)

## Forberedelse

Se tilmeldingsprocedure

## Efterbehandling

Fortæl hinande om de spil I prøvede. Tal om de erfaringer I fik og om hvordan spil bliver til.

## Formål

- Eleven får en viden og en forståelse for, hvordan spil bliver skabt
- Eleven afprøver forskellige spil-former
- Eleven øver sig i gruppearbejde gennem forskellige spil og game Jam

### Sted

Tinghallen  
Tingvej 2  
8800 Viborg

### Tilmelding

I tilmelder jer ved at skrive til ANIMOK med følgende info:

- Navn
- Klasse
- Antal elever
- Skole
- Email
- Tidsrummet, I ønsker at besøge Game Expoen.

Tilmelding er åben fra 1.maj 2020.

Vi tager forbehold for ændringer af tilmelding og eventen grundet corona-virussen.

Man er tilmeldt, når man har modtaget en bekræftelse på mail.

[dlun@via.dk](mailto:dlun@via.dk)

#### **Tilmeldingsfrist**

11.09.2020

## Praktisk information

### Udbyder

ANIMOK

---

### Periode

25.09.2020

### Yderligere oplysninger til periode

kl.8.30-13.30

### Varighed

I kan tilmelde jer enten til et besøg om formiddagen eller om eftermiddagen i tidsrummene:

- kl. 8.30-10.30
- kl.11.00-13.00

Skriv hvilket tidsrum I ønsker at komme i, når I tilmelder jer.

### Dette forløb er gratis

---

### Emneområde

Innovation og entreprenørskab  
Kunst, arkitektur og design  
Litteratur og medier  
Naturvidenskab  
Trivsel og fællesskaber  
Uddannelse og job

---

### Fag

Dansk  
Engelsk  
IT  
Matematik  
Medier  
Natur/teknologi

---

### Faciliteter

- Mulighed for at spise medbragt mad
- Mulighed for toiletbesøg
- Handicapvenlige forhold

## Transporttilskud

Det er muligt at søge transporttilskud til dette forløb.

## Kontakt udbyder

**ANIMOK**

Kasernevej 5

8800 Viborg

Tlf. 87 55 49 37